

## **BAMBURRIOLOGIA** (PROEXOLOGIA)

### I. Conformática

**Definologia.** A *Bamburriologia* é a Ciência aplicada às pesquisas técnicas do recebimento da fortuna inesperada, do acerto aparentemente casual ou da condição de felicidade repentina, surpreendente, e as respectivas consequências.

**Tematologia.** Tema central neutro.

**Etimologia.** O termo *bambúrrio*, significando “fortuna inesperada”, é de origem controversa. Surgiu em 1881. O elemento de composição *logia* procede do idioma Grego, *lógos*, “Ciência; Arte; tratado; exposição cabal; tratamento sistemático de 1 tema”.

**Sinonimologia:** 1. *Ciência do acerto casual*. 2. *Bamburrismo*. 3. Fortunística. 4. Estudo da euforin. 5. Pesquisa da primener. 6. Pesquisa do cipriene. 7. Pesquisa do Extrapolacionismo.

**Neologia.** Os 5 vocábulos *Bamburriologia*, *minibambúrrio*, *megabambúrrio*, *multibambúrrio* e *antibambúrrio* são neologismos técnicos da Proexologia.

**Pseudonimologia.** A fortuna inesperada, em alguns casos, compele a pessoa a apresentar nome falso ou a se esconder em definitivo, mudando o próprio ego social, ou seja, o personagem representado na Socin na condição de cidadão ou cidadã.

**Antonimologia:** 1. Infortunística. 2. *Antibambúrrio*. 3. Pesquisa do *poltergeist*. 4. Pesquisa dos acidentes de percurso. 5. Acidentologia.

**Estrangeirismologia.** Eis o exemplo de termo expressivo para *bambúrrio* no idioma Inglês: *jackpot*.

**Atributologia:** predomínio dos sentidos somáticos.

**Citaciologia.** A fatuidade do bamburrista já aparecia na máxima – *megapensene trivocabular* com bela aliteração –, do Latim Vulgar: – *Fortuna favet fatuis* (“A fortuna favorece os tolos”).

### II. Fatuística

**Pensenologia:** a vivência dos ortopenses; a ortopensidade; os neopenses; a neopensidade; os reciclopenses; a reciclopensidade; os evoluciopenses; a evoluciopensidade.

**Fatologia:** a pesquisa do bambúrrio; o bamburro; o bambúrrio da neoideia; a descoberta eventual; a serendipitia; a atração de sincronidades; o enriquecimento súbito; o incidente feliz; o imprevisto; o inopinado; o acontecimento fortuito; a felicidade no jogo; a fortuna inesperada; a chamada *sorte grande*; o multibambúrrio; a jogatina; o antibambúrrio; o conjunto de causas (co-causas) imprevisíveis; a causalidade cosmoética; o acontecimento incerto; a chance ímpar; o fato adventício; a herança inesperada; a extrapauta; o incogitado; o despreparo para a fortuna; o percalço; a vicissitude; a reciclagem forçada; a catarse abrupta; a contingência; o *dedo do destino*; o *toque no ombro*; a *boa estrela*; o *fruto dos céus*; a ventura; a *predestinação*; a adversidade; o infortúnio; as superstições; a uruca; a urucubaca; a melin.

**Parafatologia:** a prática do estado vibracional (EV) profilático.

### III. Detalhismo

**Laboratoriologia:** o *laboratório conscienciológico da proéxis*.

**Binomiologia:** o *binômio abordagem intrafísica–abordagem extrafísica*.

**Trinomiologia:** o *trinômio* (aliteração) *simpatia-sincronia-sinergia*.

**Antagonismologia:** o *antagonismo apego / desapego*.

**Politicologia:** a meritocracia.

**Legislogia:** a *lei das probabilidades*; a *lei do retorno*.

**Filiologia:** a ludofilia.

**Maniologia:** a ludomania.

**Holotecologia:** a economoteca; a proexoteca; a ludoteca.

**Interdisciplinologia:** a Bamburriologia; a Fortunística; a Infortunística; a Acidentologia; a Interaciologia; a Recexologia; a Ciprienologia; o Extrapolacionismo; o Ignorantismo; a Proexologia; a Intrafisiologia; a Ludopatia; a Heuristicologia; a Sociologia.

#### IV. Perfilologia

**Elencologia:** a consréu ressomada; a isca humana inconsciente; a isca humana lúcida.

**Masculinologia:** o bamburrista; o jogador; o ludopata; o serendipitista; o heurista; o sortudo; o pré-serenão.

**Femininologia:** a bamburrista; a jogadora; a ludopata; a serendipitista; a heurista; a sortuda; a pré-serenona.

**Hominologia:** o *Homo sapiens baburrus*; o *Homo sapiens megafortunatus*; o *Homo sapiens serendipitista*; o *Homo sapiens energovibrator*; o *Homo sapiens ludopata*; o *Homo sapiens attractivus*; o *Homo sapiens heuristicus*.

#### V. Argumentologia

**Exemplologia:** pesquisa do *minibambúrrio* = o ato de ganhar o *pequeno prêmio* do sorteio entre amigos ou da rifa; pesquisa do *megabambúrrio* = o ato de ganhar o *grande prêmio* da loteria federal.

**Culturologia:** a cultura da jogatina.

**Superlativos.** Considerando a *Conformática*, a possibilidade da vivência do bambúrrio já incentivou os governos a máfia dos jogos permissíveis com a criação de superlativos específicos da Ludopatia, por exemplo, estes 3:

1. **Mega Sena.**
2. **Superprêmio.**
3. **Super Sena.**

**Analogismo.** A condição similar ao bambúrrio, quando ocorre duas vezes ou mais, em sequência, com a mesma conscin, é o assim-chamado, historicamente, “toque de Midas”, ou o talento daquela pessoa a qual se supõe capaz de transformar comercialmente, em ouro, todos os objetos tocados ou se saindo vitoriosa em todas as linhas de atividades humanas.

**Antagonismo.** Na visão da *Contrapontologia*, o bambúrrio pode representar autodefesa, mesmo sendo paradoxalmente antípoda a outro tipo de autodefesa, por exemplo, o despojamento de objetos amados e de alto valor, ou, mais apropriadamente, dos bagulhos bioenergéticos. Também atua de modo contrário quanto à perda (Perdologia) de certos bens muito prezados, suscetíveis de levar determinados ex-proprietários, por exemplo, empresários, ao suicídio, por se sentirem justamente despojados, indefesos, falidos ou humilhados ante às coleiras do ego da Sociedade Intrafísica.

**Inautenticidade.** Há bambúrrios inautênticos, ou seja: os marginais compram os bilhetes sorteados dos bamburristas a fim de *lavarem o dinheiro*, em fontes escusas, perante a Lei.

**Síndrome.** A questão do bambúrrio já chegou, há tempos, à Informática, sendo cunhada de *síndrome da riqueza instantânea* dos jovens milionários da Internet, no Vale do Silício, no Estado da Califórnia, EUA.

**Surpreendência.** Em face da *Fatuística*, fato merecedor de registro é o do ganhador de 45 milhões de dólares na loteria, Antonio Boyle, de 45 anos de idade, vendedor de automóveis no Texas, EUA. Este estadunidense colocou anúncio classificado procurando alguma possível mulher, também ganhadora de loteria, e acabou encontrando Anna Jones, viúva de 42 anos de idade, tendo recebido 4 milhões de dólares, e com quem se casou. Portanto, 1 casamento raro de 2 bamburristas milionários.

**Propaganda.** Grande número de pessoas bamburristas fogem à propaganda ou à promoção pessoal, dando mais valor ao anonimato e à segurança ante o público, dentro da Socin, ainda patológica.

**Técnica.** Já tentaram aplicar todas as técnicas possíveis para se criar o *bambúrrio automático* no universo dos jogos e das loterias. Se isso ocorresse seria bem possível a diminuição da jogatina desenfreada por toda a Terra.

**Realização.** Dentro das leis da *Proexologia*, ou do *binômio recepção-distribuição*, o bambúrrio é a *ponta inicial* para se alcançar a *ponta final* da realização, a consequência da recepção ou o efeito da distribuição, daquilo recebido pela conscin – valor, riqueza, oportunidade – através da fortuna gratuita, dentro do quadro da consecução da programação existencial do bamburrista, homem ou mulher.

**Inabilidade.** De acordo com a *Consciencimetrologia*, o bambúrrio evidencia o fato de nenhum *gastador* durar muito na posição de *ganhador*. É questão de inépcia ou inabilidade. Neste particular, o bambúrrio pode ser a *unidade de medida* da Economia individual.

**Mutação.** Os fatos do dia a dia demonstram: não existe mutação consciencial automática nem evolução consciencial espontânea, sem esforços pessoais.

**Prêmios.** No contexto da *Experimentologia*, eis os 2 maiores prêmios de loterias sorteados no Século XX, condições capazes de mudar a vida da conscin e aumentar a autorresponsabilidade quanto à proéxis:

1. **El Gordo:** Espanha: 1 bilhão e 200 milhões de dólares. Foi o recorde mundial à época (Ano-base: 1999).
2. **Big Game:** EUA: 361 milhões de dólares (Ano-base: 2000).

**Equívoco.** Sob a ótica da *Energossomatologia*, há duas condições críticas passíveis de levar a conscin a pensar na sorte, ou no acaso, e a partir daí, explicar o bambúrrio, neste contexto, de modo completamente equivocado, pois todas as consequências aí derivam de picos ou paroxismos das *energias conscienciais*:

1. **Efeito.** O *efeito Hulk* ou a superreação da conscin em momento crítico quando a força ou a energia da vontade (Voliciologia) – o maior poder da consciência –, a partir do holossoma, transcende as forças físicas ou as energias do corpo humano (soma, psicomotricidade).
2. **Primener.** A confluência feliz das energias conscienciais (ECs) em circunstância sadia, de pico, na atuação no dia a dia intrafísico compoendo a condição da primavera energética e até o cipriene.

**Sincronicidade.** Segundo a *Holomaturologia*, há várias realidades na vida humana obedecendo aos princípios da sincronicidade, por exemplo, estes 2:

1. **Saldo.** Nada ocorre de modo inesperado ou por acaso. Cada fato, ou ato pessoal, é o efeito ou o saldo da série de outras ocorrências anteriores e confluentes, não raro, acumuladas.
2. **Acumulação.** Não existem nem sorte ou azar. Há frutos ou saldos da acumulação de esforços, desempenhos ou construções pessoais resultando na confluência do resultado julgado feliz pela conscin.

**Chiripa.** Com base na *Parapatologia*, deparamos com o esforço das equipes de assediadores extrafísicos os quais, em certos casos, promovem a acumulação e o desvio da conscin da própria proéxis de alto nível, através daquilo chamado pelo povão de *sorte grande*, por exemplo, pela loteria ou por algum jogo de azar (*chiripa*). É a fortuna estagnadora da evolução. Neste caso, é o bambúrrio patológico.

**Promoção.** Somente as consciexes energívoras promovem o dinheiro fácil para os bamburristas. O amparador extrafísico não promove algo assim, excessivo ou intrusivo, muitas vezes representando óbvio estupro evolutivo.

**Assediador.** O assediador é o inimigo mais *amigo... da onça*.

**Realidades.** Do ponto de vista da *Psicossomatologia*, no atual nível evolutivo, nenhuma conscin foge de 3 *realidades* implacáveis e onipresentes:

1. **Testemunhas.** Das testemunhas extrafísicas ou consciexes afins.
2. **Grupocarma.** Da lei de causa e efeito, ação e reação ou lei do retorno.
3. **Lucidez.** Da autoconsciência ou autoconsciencialidade ininterrupta.

**Trinômio.** O *trinômio testemunhas-grupocarma-lucidez* expressa o aspecto mais grave oferecido pela vida a quem recebeu grande bolada de dinheiro de modo abrupto.

**Reciclagem.** No âmbito da *Recexologia*, o bambúrrio na maioria dos casos do recebimento do alto prêmio da loteria ou em jogo, expressa a *reciclagem ambígua (upgrade)* imposta pela vida ao próprio destino da personalidade, dentro do complexo do grupo evolutivo.

**Teste.** A partir deste fato, o mais inteligente é a pessoa indagar para si mesma, com toda autocrítica e sob as bases da Cosmoeticologia: – Qual o objetivo da aplicação dessa fortuna tendo em vista os outros?

**Regra.** Mediante a *Ressomatologia*, como se sabe, todos chegamos nus à vida humana e assim vamos dessorar. Esta regra não tem exceção, pelo menos, até o momento. Nem o computador – o *todo-poderoso* das gerações modernas, o *Deus da Mitologia Atual da Terra* – ainda conseguiu alterá-la. A fortuna, por exemplo, a partir de 5 milhões de dólares, já exige o trabalho permanente de manutenção ou ampliação econômico-financeira por parte do proprietário (ou proprietária), tornado, consciente ou inconscientemente, escravo do vil metal, e todo o entesouramento, à época da dessorada, ficará inapelavelmente nesta dimensão, não seguindo com a conscin dessorada, *nua*, para a paraprocedência no período da intermissão pós-dessorática.

## VI. Acabativa

**Remissologia.** Pelos critérios da *Mentalsomatologia*, eis, por exemplo, na ordem alfabética, 7 verbetes da *Enciclopédia da Conscienciologia*, e respectivas especialidades e temas centrais, evidenciando relação estreita com a Bamburriologia, indicados para a expansão das abordagens detalhistas, mais exaustivas, dos pesquisadores, mulheres e homens interessados:

1. **Ampliação do mundo pessoal:** Recexologia; Neutro.
2. **Antagonismo bem-estar / malestar:** Psicossomatologia; Neutro.
3. **Cipriene:** Energossomatologia; Homeostático.
4. **Euforin:** Psicossomatologia; Neutro.
5. **Extrapolacionismo:** Evoluciologia; Homeostático.
6. **Frustração:** Psicossomatologia; Nosográfico.
7. **Primener:** Energossomatologia; Homeostático.

**O BAMBÚRRIO, PARA CERTAS PESSOAS DESPREPARADAS, É OCORRÊNCIA EXTREMAMENTE PARADOXAL, POR SE TORNAR, AO FINAL DAS CONTAS, GRANDE PROBLEMA REAL E NÃO A SOLUÇÃO EVOLUTIVA ESPERADA.**

**Questionologia.** Você já vivenciou alguma condição na vida humana racionalmente interpretável como bamburrinho? Como se saiu da experiência?

**Bibliografia Específica:**

01. **Balbi**, Sandra; *O Toque de Midas, nas Crises, Vem de Mãos Femininas; Folha de S. Paulo*; Jornal; Diário; Caderno: *Folha Invest*; 1 ilus.; São Paulo, SP; 23.11.98; capa do caderno.
02. **Clark**, Mary Higgins; *The Lottery Winner: Alvira and Willy Stories*; Novel; XII + 274 p.; 7 caps. 17 x 10,5 cm; br.; *pocket; Pocket Books*; New York, NY; Novembro, 1995; páginas 1 a 46, 175 a 222.
03. **Delgado**, Zola; & **Lozano**, Daniel; *Delirios de la Mente (Síndrome da Riqueza Instantânea no Vale do Si-lício dos Jovens Milionários da Internet)*; *Muy Interesante*; Revista; Mensário; N. 233; Seção: *Psicología*; 9 ilus.; Madrid; Espanha; Outubro, 2000; páginas 180 a 182, 184 e 186.
04. **Ellis**, Michael; *Dois Apostadores dividem Prêmio de US\$ 366 Milhões nos EUA* (Maior Valor já pago no País); *O Estado de S. Paulo*; Jornal; Diário; Ano 121; N. 38.922; Caderno: *Cidades*; Seção: *Loteria*; 1 ilus.; São Paulo, SP; 11.05.2000; página C 8.
05. **Extra**; Redação; *Cachorro-quente Milionário* (Troco de Lanche em Bilhetes de Loteria & US\$ 181,5 Milhões); Jornal; Diário; Ano III; N. 770; Seção: *Internacional*; 1 ilus.; Rio de Janeiro, RJ; 13.05.2000; página 4.
06. **Folha de S. Paulo**; Redação; *Cueca vira Ferrari de R\$ 280 mil* (Prêmio do *Shopping Center Eldorado*); Reportagem; Jornal; Caderno: *Ribeirão*; Seção: *Revista*; 1 foto; São Paulo, SP; 12.11.2000; página C 5.
07. **Folha de S. Paulo**; Redação; *Dois Apostadores levam Maior Prêmio da História dos EUA, de US\$ 363 Mi*; Jornal; Diário; Ano 80; N. 25.971; Caderno: *Folha Mundo*; Seção: *Loteria*; São Paulo, SP; 11.05.2000; página A 16.
08. **Franzini**, Renato; *Babá ganha na Loteria US\$ 104 Milhões* (Maior Prêmio Já Pago nos EUA); *Folha de S. Paulo*; Jornal; Diário; Caderno: *Mundo*; São Paulo, SP; 15.04.99; página 1 – 16.
09. **Gazeta do Povo**; Redação; *Americano ganha US\$ 141 Milhões na Loteria da Califórnia (Superlotto Plus)*; Jornal; Diário; Ano 83; N. 26.180; Curitiba, PR; 26.06.01; primeira página.
10. **Gazeta do Povo**; Redação; *Dois levam Prêmio Recorde nos EUA (Big Game: US\$ 350 Milhões, EUA; El Gordo: US\$ 1,2 Bilhão, Espanha)*; Jornal; Diário; Ano 82; N. 25.771; Curitiba, PR; 11.05.2000; primeira página.
11. **Gazeta do Povo**; Redação; *Psicóloga crítica Sortistas* (Previsões Previsíveis dos Videntes Profissionais); Jornal; Diário; Seção: *Local*; 1 ilus.; Curitiba, PR; 03.01.2000; página 3.
12. **Jornal do Brasil**; Redação; *O que Você faria com o Dinheiro da Supersena?*; *Domingo*; Revista; Ano 20; N. 991; Rio de Janeiro, RJ; 30.04.95; página 14.
13. **Martins**, Eduardo; *Existe “Estigma de Vencedor”?*; *O Estado de S. Paulo*; Jornal; Diário; Caderno: *Estadinho*; Seção: *De Palavra em Palavra*; 1 ilus.; São Paulo, SP; 19.06.99; página P 7.
14. **O Dia**; Redação; *Novo Milionário: Um Prêmio com Muito Axé* (Mega Sena: R\$ 65 Milhões pagos a Apostador de Salvador, Bahia); Jornal; Ano 49; N. 17.283; Seção: *Geral*; 2 ilus.; Rio de Janeiro, RJ; 11.10.99; página 3.
15. **O Dia**; Redação; *Sanduíche Milionário* (Bilhete Premiado foi Comprado com Troco de 1 Cachorro-quente: 181,5 Milhões de Dólares); Jornal; Ano 49; N. 17.498; Seção: *Loteria*; 2 ilus.; Rio de Janeiro, RJ; 13.05.2000; página 22.
16. **Prada**, Cecília; *Um Toque de Midas* (Richard Branson: Grupo Virgin); *Exame*; Revista; Quinzenário; Ed. 712; Ano 34; N. 8; Seção: *Livros*; 1 ilus.; São Paulo, SP; 19.04.2000; páginas 158 e 159.
17. **Ribas**, Patrícia; *Mega-Sena deve Ter 1 Milhão de Apostas em Curitiba e RMC* (O que Você faria com R\$ 23 Milhões?); *Gazeta do Povo*; Jornal; Diário; Ano 82; N. 25.948; Seção: *Curitiba*; 1 foto; Curitiba, PR; 04.11.2000; primeira página (chamada) e 3.
18. **Semanario de lo Insolito**; Redação; *“Gané la Loteria ... y luego comí y comí y comí, hasta Quedar al Borde de la Muerte!”* (Inglaterra); Revista; Ano VII; N. 347; 2 ilus.; México, DF; Setembro, 1998; página 26.
19. **Semanario de lo Insolito**; Redação; *Un Ganador de la Loteria puso Un Anuncio buscando a Una Mujer Ganadora ... y encontro el Amor*; Revista; Ano VIII; N. 392; 2 ilus.; México, DF; Agosto, 1999; página 12.
20. **Vieira**, Waldo; *Enciclopédia da Conscienciologia*; revisores: Equipe de Revisores do Holociclo – CEAEC; 772 p.; 80 abrevs.; 1 biografia; 1 CD-ROM; 240 contrapontos; cronologias; 35 E-mails; 4 endereços; 961 enus.; estatísticas; 2 filmografias; 1 foto; 240 frases enfáticas; 5 índices; 574 neologismos; 526 perguntas; 111 remissologias; 12 siglas; 15 tabs.; 6 técnicas; 12 websites; 201 refs.; 1 apênd.; alf.; estrang.; geo.; ono.; tab.; 28 x 21 x 4 cm; enc.; Ed. Protótipo – Avaliação das Tertúlias; Associação Internacional do Centro de Altos Estudos da Conscienciologia (CEAEC); & Associação Internacional Editares; Foz do Iguaçu, PR; 2006; páginas 49, 112, 133, 172, 268, 451, 611 e 620.
21. **Idem**; *Homo sapiens reurbanisatus*; 1.584 p.; 479 caps.; 139 abrevs.; 40 ilus.; 7 índices; 102 sinopses; glos. 241 termos; 7.655 refs.; alf.; geo.; ono.; 29 x 21 x 7 cm; enc.; 3ª Ed. Gratuita; Associação Internacional do Centro de Altos Estudos da Conscienciologia (CEAEC); Foz do Iguaçu, PR; 2004; página 156.
22. **Vitória**, Gisele; *Eu Compraria o Mundo* (Maior Prêmio sorteado pela Loteria); *IstoÉ*; Revista; Semanário; N. 1.523; 23 ilus.; São Paulo, SP; 09.12.99; capa e páginas 116 a 122.